

# 12G ~ SD-SDI 対応分配器

## 12G-SDI から SD-SDI までフルサポート

HD-SDI は勿論、ほぼすべての SDI 信号を設定不要で  
同一信号を同一フォーマットで即時分配、出力可能

### リクロッカー内蔵

Built-in reclocker

本体があまり熱くならない安心の長寿命設計

Reliable long-life design that prevents the body from getting too hot

#### 対応フォーマット Supported formats

SD-SDI SMPTE 259-C	PAL	4:2:2 Y'CB'CR' 10 BIT または 8 bit	50
	NTSC	4:2:2 Y'CB'CR' 10 BIT または 8 bit	59.94
HD-SDI SMPTE 292	SMPTE 274	4:2:2 Y'CB'CR' 10 bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080i: 50, 59.94, 60 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
		SMPTE 296	4:2:2 Y'CB'CR' 10 bit
	SMPTE 260	4:2:2 Y'CB'CR' 10 bit	1035i: 59.94, 60
	SMPTE 2048-2	4:2:2 Y'CB'CR' 10 bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
	SMPTE 425-A	4:2:2 Y'CB'CR' 10bit	1080p: 50, 59.94, 60
3G-SDI レベル A	SMPTE 274	4:4:4 Y'CB'CR' または RGB 10bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080i: 50, 59.94, 60 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
		4:4:4:4 Y'CB'CR'A または RGBA 10bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080i: 50, 59.94, 60 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
		4:2:2 Y'CB'CR' 12 bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080i: 50, 59.94, 60 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
	SMPTE 296	4:4:4:4:4:4 Y'CB'CR' または RGB 10bit	720p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30, 50, 59.94, 60
	SMPTE 428-9	4:4:4 X'Y'Z' 12 bit	1080p: 24 1080PsF: 24
	SMPTE 428-19	4:4:4 X'Y'Z' 12bit	1080p: 25, 30 1080PsF: 25, 30
	SMPTE 2048-2	4:2:2 Y'CB'CR' 10 bit	1080p: 47.95, 48, 50, 59.94, 60
		4:4:4 Y'CB'CR' または RGB 10bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
		4:4:4:4 Y'CB'CR'A または RGBA 10bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
		4:4:4 Y'CB'CR' または RGB 12 bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
	4:2:2 Y'CB'CR' 12 BIT 4:2:2:4 Y'CB'CR'A 12bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30	
3G-SDI レベル B-DL	SMPTE 372	HD-SDI SMPTE 372	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
		SMPTE 425 B-DL	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
	SMPTE 274	4:2:2 Y'CB'CR' 10 bit	1080p: 50, 59.94, 60
		4:4:4:4:4:4 Y'CB'CR' または RGB 10 bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080i: 50, 59.94, 60
		4:4:4 Y'CB'CR' または RGB 12bit	1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
		4:2:2 Y'CB'CR' 12bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080i: 50, 59.94, 60 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
	SMPTE 428-9	4:4:4 X'Y'Z' 12 bit	2048 X 1080p: 24
	SMPTE 428-19	4:4:4 X'Y'Z' 12 bit	1080p: 25, 30 1080PsF: 25, 30
	SMPTE 2048-2	4:2:2 Y'CB'CR' 10 bit	1080p: 47.95, 48, 50, 59.94, 60
		4:4:4 Y'CB'CR' または RGB 12 bit	1080p: 23.98, 24, 25, 29.97, 30 1080PsF: 23.98, 24, 25, 29.97, 30
6G-SDI 5.94Gb/s 12G-SDI	SMPTE ST 2081-1	YUV, RGB 4:4:10/12 bit	フレーム周波数 59.94Hz, 60Hz
	SMPTE ST 2082-1	YUV, RGB 4:4:10/12 bit	フレーム周波数 59.94Hz, 60Hz 4K UHD・QFHD・4K ウルトラ HD 対応 Ultra HD 2160p23.98, 2160p24, 2160p25, 2160p29.97, 2160p30, 2160p50, 2160p60 4K フォーマット 2160p23.98, 2160p24, 2160p25, 2160p29.97, 2160p30

1 入力 2 分配 1 input 2 distribution

1 入力 4 分配 1 input 4 distribution



1 入力 2 分配 4K/HD-SDI/SD-SDI 分配器  
1 input 2 distribution 4K / HD-SDI / SD-SDI distributor

**VHD-210** 定価: **54,800 円**

●付属品: 専用 AC アダプタ / 取扱説明書 / 保証書

主な仕様 ●入力 ○BNC×1 ●出力 ○BNC×2 ●サイズ: 約 74 W × 73 H × 25 D mm ●質量: 約 180g ●使用電源: DC12V ●消費電力: 約 4W

1 入力 4 分配 4K/HD-SDI/SD-SDI 分配器  
1 input 4 distribution 4K / HD-SDI / SD-SDI distributor

**VHD-410** 定価: **64,800 円**

●付属品: 専用 AC アダプタ / 取扱説明書 / 保証書

主な仕様 ●入力 ○BNC×1 ●出力 ○BNC×4 ●サイズ: 約 74 W × 73 H × 25 D mm ●質量: 約 180g ●使用電源: DC12V ●消費電力: 約 4W

12G シリーズすべて電源に極性なし  
プラスマイナス間違えても壊れません

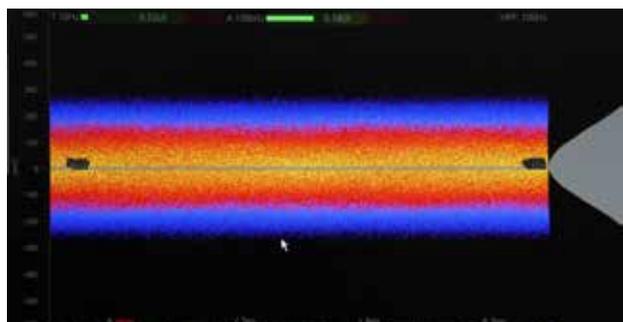
It won't break if you make a mistake for plus or minus

凄技! キヤノン 4P/ 丸型小型コネクタどちらも極性なし

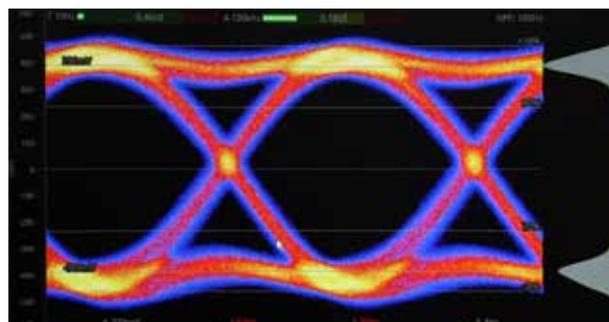
プロテックテクノロジー、マジカル電源回路搭載、極性なし入力を実現。 *Protech technology, magical power supply circuit, non-polar input.*

電源入力はプラス、マイナスを間違えて配線しても大丈夫なようにプロテックプロフェッショナルテクノロジーにより無極性技術を開発。通常キヤノン 4P-4 番 + 1 番 - ですが、逆に配線しても問題なく動作します。勿論丸形コネクタも極性がありません。電圧とコネクタ形状さえあれば、どの AC アダプタを使用しても使用可能です。

12G シリーズすべて信号補正リクロッカー回路搭載



信号が衰下した状態のアイパターン



プロテック VHD シリーズ分配器使用時のアイパターン

スイッチャーからの HD-SDI による REC アウトなどを分配し、HD-SDI 対応の収録 VTR / モニターへ接続するなど収録時の配線の引き回しを強力にバックアップします。また、編集ルームなどで HD-SDI 信号、エンベデッドオーディオの分配時に威力を発揮します。